

Ana Estrada

Frontend dev & diseñadora UI

github.com/aemartos

linkedin.com/in/aemartos



perfil

Frontend developer, diseñadora gráfica especializada en UI-UX, fotógrafa, tipógrafa amateur, creativa ilusionada, cinéfila de poca monta, geocacher, cantante de ducha, lectora empedernida, viajera infiltrada, camaleónica y autodidacta por naturaleza, sociable de más y luchadora incansable.

skills

Tecnologías: HTML5, CSS3, SASS, JavaScript, ES6, jQuery, React, Redux, Bootstrap, Wordpress, AJAX, Node.js, MongoDB & Express.

Software: Adobe CC (Photoshop, Lightroom, Bridge, Premiere, After Effects, Illustrator, InDesign, XD, Audition...), Sketch, Principle, Glyphs, iWork (Pages, Numbers, Keynote).

Idiomas: español (nativo) e inglés (nivel alto). Cambridge English: FCE.

premios

TadHack 2018: *Drugon*

- 1º premio local por la UPM.

- 2º premio por Kairos.

Laus Oro 2018: *Dana Font*

CLAP a la mejor tipografía

experimental 2018: *Dana Font*

Premio a Grupo de innovación

Educativa 2017: *GIE Cyberaula*

HackForGood 2016: *Aprendis*

- 1º premio local por Telefónica.

- 1º premio por U.Comillas.

- 3º premio por Telefónica - UPM.

experiencia

GING UPM

Universidad Politécnica.
Madrid, España.
Septiembre 2017 - presente.

Diseñadora UX-UI y frontend developer

Diseño UX-UI, responsable de la interfaz y diseño de producto. Desarrollo Front-End para soluciones adaptativas interactivas. Investigadora en proyectos relacionados con el uso y desarrollo de las TIC.

Barfutura

Madrid, España.
Febrero - Julio 2017.

Diseñadora gráfica

Branding e identidad. Fotografía, retoque digital y diseño de cartelería. Maquetación, diseño y desarrollo web.

Derepente Madrid

Madrid, España.
Junio - Noviembre 2016.

Diseñadora gráfica y web

Branding, identidad y publicidad. Maquetación, diseño y desarrollo web, WordPress.

formación

Ironhack

Desarrollo Web: Programa Part-Time. SEPT18 - MAR19

Escuela Superior de Diseño de Madrid (ESD)

Máster en Diseño Interactivo. (UX - UI & desarrollo web). SEPT17 - JUN18

Grado en Diseño Gráfico. SEPT13 - JUN17

Escuela de Arte número diez

Ciclo Formativo de Grado Superior de Fotografía. SEPT11 - MAR14

Cursos independientes

- Taller de Design Thinking. (UPM) ABR18

- Taller de Aprendizaje basado en retos. (UPM) ABR18

- Taller de Gamificación para educadores. (UPM) ABR18

- Gestión de proyectos Software con Git y GitHub. (MiriadaX) FEB18

- Desarrollo en HTML5, CSS y JS de Apps Web. (MiriadaX) FEB18

- Taller de Caligrafía Inglesa (curso intensivo). (UNED) FEB17

- Curso de impresoras 3D. (ESD) ENE - JUN15

- Retoque digital y escaneado de imagen. (UPA) SEPT12 - JUN13

- Fotografía Digital. (UPA) SEPT10 - JUN11